

Sportflyers

Wir machen Kunstflug

Sportflyers-Rules

Sportflyers besteht aus einer Anzahl RC-Kunstflug-Wettbewerben. Ab mindestens drei Anlässen pro Jahr wird eine Jahreswertung erstellt.

Wettbewerbe werden jeweils in zwei Schwierigkeitsstufen durchgeführt:

1. **Sportflyers-Basics** (siehe unten)
2. **Sportflyers-Advanced** (nach dem jeweils gültigen FAI Sporting Code, auf der CIAM-Website <http://www.fai.org/aeromodelling/> oder www.modellflug.ch)

Die Wettbewerbsorganisation besteht aus dem Wettbewerbsleiter sowie mindestens zwei bis maximal drei Punktrichtern. Weitere Offizielle sind nicht vorgesehen. Ein Punktrichter kann gleichzeitig Wettbewerbsleiter sein.

Es werden so viele Durchgänge wie möglich durchgeführt. Die Punkte aus einem Flug der einzelnen Punktrichter werden addiert. Bei mehr als einem Durchgang wird die tiefste Punktzahl gestrichen. Alle Figuren haben Koeffizient 1.

Die Modelle müssen mit Elektroantrieb versehen sein. Geflogen wird innerhalb eines Fensters von 120 Grad. Dieser Winkel ist auf dem Boden des Start- und Landeplatzes zu markieren.

Für die Sportflyers-Jahreswertung zählen die beiden besten Wettbewerbe nach Rangpunkten (1. Rang: 10 Punkte, 2. Rang 9. Punkte, 3. Rang 8. Punkte usw.).

Die Modellflug Regionen können die Sportflyers Wettbewerbe als offizielle Regionalmeisterschaft anerkennen. Dies ist dem Sportflyers Team zu melden. Die Bezeichnung „Sportflyers“ muss im Titel prominent geführt werden. „F3A“ ist nicht zu verwenden, da dies auf Stufe SMV und FAI geführt wird.

Die Anmeldungen sind direkt an den jeweiligen Veranstalter zu richten (Email oder Telefon).

Wir wünschen viel Glück und Freude

Das Sportflyers Team

Wolfgang Matt

Felix Andres

Emil Giezendanner

Gemeldete Termine bis 20. März 2017

Samstag, 10. Juni bei der MG Uster

Samstag, 19. August bei der MG Arborn

Samstag, 2. September bei der MG Breitenbach





Programm Basics

Flugrichtung frei

1. Looping
2. Halbe umgekehrte Cuban Acht
3. Rolle
4. Humpty Bump mit halber Rolle aufwärts
5. Doppelter Immelmann mit halben Rollen
6. Turn mit 2 halben Rollen
7. Rückenflug
8. Immelmann (halber Looping mit halber Rolle)
9. Vrille mit 3 Umdrehungen

